

ROMANIA  
JUDETUL SUCEAVA  
COMUNA ULMA  
PRIMAR

## DISPOZITIE

**privind rectificarea bugetului local al comunei Ulma prin virare de credit  
de la un alineat la altul în cadrul aceluiași capitol**

Analizând temeiurile juridice :

- art.5 , art. 19 alin.(2) si art. 20 alin.(1) lit. „c” , art. 49 alin.(5) din Legea nr. 273/ 2006 privind finantele publice locale, cu modificarile si completarile ulterioare;
- Legii bugetului de stat pe anul 2025 nr. 9 din 10.02.2025, publicata Monitorul Oficial al Romaniei, partea I nr. 118/10.02.2025;
- art. 88 din O.U.G nr. 57/ 2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare ;

Tinand seama de :

- H.C.L. nr. 9/24.03.2025 privind aprobarea bugetului de venituri și cheltuieli pe anul 2025;

Luând act de :

- Referatul compartimentului de specialitate inregistrat la nr.4714 din 03.10.2025,

In temeiul dispozitiilor art. 155 alin.(1) lit. „ c” , alin.(4) lit.,,a ” , art. 196 alin. (1) lit. „b” , art. 197, art. 199, art. 200 din O.U.G nr. 57/ 2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

**Primarul comunei Ulma , judetul Suceava ,**

## DISPUNE

**Art. 1** Se aproba rectificarea bugetului local al comunei Ulma prin virare de credite de la un articol la altul in cadrul aceluiași capitol bugetar , astfel:

- De la Capitolul 51.02,01,03 art 10.01.01 Salarii de bază, in sumă de -8000 lei
- La Capitolul 51,02,01,03, art. 10.02.06 Vouchere de vacanta, cu suma de +8000 lei.

**Art. 2** Compartimentul financiar-contabil va duce la îndeplinire prevederile prezentei dispoziții.

**Art. 3.** Prin grija secretarului general al comunei, prezenta dispoziție se va comunica în termenele legale compartimentului de specialitate, Administrației Finanțelor Publice Suceava, Trezoreriei Rădăuți și Instituției Prefectului-judetul Suceava, în vederea exercitării controlului de legalitate.

PRIMAR  
SCHIPOR Nicolae



Contrasemneaza pentru legalitate  
Secretar general comuna  
LUCAN Silvia

**Nr.98**

**Ulma, la data de 03.10.2025**

